

اجرای یک تطبیق سه بعدی برای عکسبرداری رقومی

دکتر امیر سعید همایی نژاد

گروه آموزشی مهندسی نقشه‌برداری دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی

مقدمه

تشکیل یک شکل سه بعدی و انطباق عکسها در واقع مجموعه‌ای از فنون و عملیات عکسبرداری است. برای تقاطع شعاعهای نوری که از اشکال مشترک واقع در دو تصویر متوالی شروع گردیده و یک شکل فضایی سه بعدی در نهایت ایجاد می‌کند. هدف اصلی حل مختصات نقاط در سیستم مختصاتی جسم است.

اساساً عملیات به دو گروه مکانیکی و محاسباتی تقسیم می‌شوند. یک شکل فضایی از جسم، بعد از اعمال زوایایی (ω, ϕ, κ) و طولهای (dx, dy, dz) به دو عکس دارای پوشش در عملیات مکانیکی نتیجه خواهد شد. در مقابل خروجی یک عملیات تحلیلی یک شکل فضایی سه بعدی بصورت ریاضی تشکیل می‌گردد که عوامل (ω, ϕ, κ) و (dx, dy, dz) بصورت محاسباتی اعمال می‌گردند.

روشهای مختلف ریاضی وجود دارد. براساس تقاطع یا ترفیع شعاعهای نوری تا اینکه بتوان دو عکس دارای پوشش را نسبت به همدیگر توجیه کرده و سپس شکل فضایی تشکیل شده را نسبت به جسم توجیه مطلق کرد. یکی از بهترین روشهای محاسباتی که در مثلث‌بندی هوایی مورد استفاده قرار می‌گیرد روش تقاطع شعاعهای نوری است که اساس آن معادلات هم خطی می‌باشد و از طریق روش سرشکنی دسته شعاعهای نوری ($\text{Bundle block Adjustment}$) خطاها سرشکن شده و عوامل توجیه استخراج می‌گردند. در واقع با آمدن دستگاههای تبدیل تحلیلی به بازار یک دوران جدیدی در علم عکسبرداری ایجاد گردید. این دستگاهها این امکان را ایجاد کرد که عملیات توجیه به صورت ریاضی انجام گردد. اما عملیات انطباق هنوز هم با کمک عامل انجام می‌گرفت برای سالها از این نوع دستگاهها برای انطباق نیمه خودکار استفاده می‌گردید.

از اواخر دهه ۱۹۶۵ با ارسال Landsat به فضا و تهیه تصاویر

چکیده

این مقاله نتایج یک کار اجرایی تطبیق سه بعدی خودکار را بیان می‌کند. در واقع این مقاله بیانی است از یک تحقیق که شامل دو بخش عمده می‌باشد.

اولین بخش آن مربوط است به اجرای تطبیق سه بعدی خودکار که برای یک آزمایش عکسبرداری فاصله کوتاه رقومی ($\text{Digital Close Range Photogrammetry}$) انجام پذیرفته است. اجزاء تشکیل دهنده این آزمایش متشکل از دو دوربین CCD با قدرت تفکیک 758×580 جزء عکسی (Pixels) که بر روی یک میله افقی به طول تقریبی ۷۰ cm سوار شده‌اند. این دوربینها در فاصله سه متری از جسم قرار گرفته‌اند. یک نوع جدید از نشانه‌ها که برای شناسایی و استخراج خودکار نقاط کنترلی از عکسها، توسط نویسنده ابداع گردیده‌اند بر روی اطراف منطقه مورد آزمایش قرار داده شده‌اند. یک برنامه رایانه‌ای برای شناسایی و استخراج خودکار این نشانه‌ها توسط رایانه، ابداع گردید.

برنامه قادر است یک شکل فضایی سه بعدی (Model) از دو تصویر دارای پوشش بصورت خودکار بسازد. روش اجرایی براساس روش سرشکنی دسته شعاعی ($\text{Bundle Block Adjustment}$) است.

دومین آزمایش جهت کار با عکسهای هوایی رقومی شده، اجرا گردید. نشانه‌ها بر روی عکسهای هوایی تعبیه گردیده، این نشانه‌ها بجای نقاط نشانه عکسی (Fiducial Marks) و در محل نقاط کنترل زمینی قرار داده شده‌اند. این آزمایش با آزمایش اول یک مقدار متفاوت است چون که برنامه باید اول توجیه داخلی را انجام بدهد و سپس توجیه نسبی و مطلق.

کلیه اهداف این مقاله یک روشی را بیان می‌کند که برای نائل شدن به انطباق خودکار در عکسبرداری رقومی مورد استفاده قرار می‌گیرد.

○ اجرای عملیات خودکار

○ شناخت و استخراج اطلاعات بصورت خودکار

مزایای ذکر شده باعث گردید، عملیات عکسبرداری بصورت خودکار انجام پذیرد.

برای مثال درخواست نظامهای اطلاعات زمینی وجغرافیایی (LIS and GIS) سبب شده تا Digital orthoimage گسترش یابد Digital orthoimage بطور برجسته‌ای گسترش یافته فقط بدین دلیل که یک وسیله اقتصادی برای به روز درآوردن نقشه‌ها می‌باشد. (Skalet et al, 1992)

انطباق سه بعدی یک کوشش دیرینه در عکسبرداری رقومی می‌باشد. کوششهای فراوانی در این بخش انجام گرفته است. البته این کوششها به دو گروه فنی انطباق براساس اشکال هندسی Feature Based Matching و انطباق براساس درخشندگی Aeria Based Matching تقسیم گردیده‌اند. در بخش Feature Based Matching بیشترین علاقه برای استخراج نقاط مشخص از دو تصویر رقومی دارای پوشش است. برای مثال Forstner and Gulch (1987) یک روش جستجو و استخراج نقاط مشخص را براساس روش Forstner (1986) بیان کرده‌اند.

نقاط مشخص در این روش گوشه‌های ساختمانها و یا مراکز اشکال دایره‌ای شکل مانند چاه‌آب و یا نفت می‌تواند باشد.

نصرآبادی (۱۹۹۲) از روش Moravee (۱۹۶۶) و انتقال Hough استفاده کرد تا بتواند خطوط منحنی‌ها را برای انطباق تصویر استخراج کند. دومین روش با شدت درخشندگی هر جزء عکسی در ارتباط است. برای مثال Nollmerhaus and Bildanalyse (1987) یک روش استخراج و انطباق را براساس روش Area Based Matching بیان کرده‌اند. یک گزارش بسیار خوبی از روشهای مختلف بوسیله Lemmens (1988) داده شده است. (Mahn and Biennner (1995) روشی براساس تطبیق چندرنگی را بیان کرده‌اند و گفته‌اند: روش آنها دارای دقت بسیار بالایی است. تمام روشهای ذکر شده مربوط می‌شوند به جستجو و استخراج خودکار اطلاعات از تصاویر که در نهایت یک روش انطباق خودکار را ارائه می‌دهند.

این مقاله یک روش انطباق خودکار را شرح می‌دهد که اساساً مربوط می‌شود به گروه Feature Based Matching. اما یک اختلافی بین این روش و دیگر روشها در این گروه در استخراج اطلاعات از تصاویر رقومی وجود دارد. این روش اساساً برای عکسبرداری فاصله کوتاه طراحی شده است، هرچند می‌توان از این روش در عکسبرداری هوایی استفاده کرد. از مزایای این روش در آن است که به عملیات اولیه توجه‌نیازی نیست و یا بسیار ناچیز مورد احتیاج است. اگر این فن مورد استفاده در زمان جاری انجام گیرد، عملیات بسیار خوب می‌تواند بکار رود.

در بخش بعدی یک بحثی درباره روش کار که مورد استفاده این آزمایش قرار گرفته ارائه می‌شود، در بخش سوم مسائل و نتایج مورد

رقومی کاربرد تصاویر رقومی در علم عکسبرداری مورد توجه دانشمندان این رشته قرار گرفت. لذا یک دوران جدیدی در این علم پدید آمد. در این قسمت دیگر از عکسهای چاپ شده بروی کاغذ خبری نبود. بلکه از تصاویر رقومی که در رایانه و وسایل جانبی آن نگهداری می‌گردید، استفاده می‌شد. باید ذکر شود که کاربرد تصاویر رقومی کلاً در دو بخش سنجش از راه دور و عکسبرداری فاصله کوتاه در آن روزها خلاصه می‌گردید.

همراه با تولید تصاویر ماهواره‌ای Landsat دوربینهای CCD که از صفحه‌های حساس CCD استفاده می‌کردند برای تهیه عکسهای رقومی استفاده شد. هر چند که قبل از استفاده از دوربینهای CCD از دوربینهای TV video برای تهیه تصاویر رقومی استفاده می‌گردید. اما با به بازار آمدن دوربینهای CCD، به صورت گسترده‌ای در بخش عکسبرداری فاصله کوتاه مورد استفاده قرار گرفتند. متأسفانه بعلمت کوچک بودن اندازه صفحه حساس دوربینهای CCD که از چند سانتیمتر تجاوز نمی‌کرد، این دوربینها در عکسبرداری هوایی کاربردی نداشتند. اخیراً با به بازار آمدن دوربینهای رقومی که اندازه صفحه حساس آنها پنج سانتیمتر و یا بیشتر است امکان داده است که از دوربینهای CCD و رقومی در عکسبرداری هوایی تا ارتفاع پرواز حداکثر ۵۰۰ متر استفاده شود که البته پیش‌بینی می‌شود دوربینهای CCD که دارای صفحه حساس $23\text{cm} \times 23\text{cm}$ باشند، بزودی به بازار آیند.

بدلیل اینکه وسایل تهیه تصاویر رقومی بوسیله عکسبرداری هوایی موجود نیست، لذا سالیهاست که از رقومی‌کنندگان عکسی (Scanner) برای تهیه تصاویر رقومی استفاده می‌شود، که عکسهای تهیه شده به وسیله عکسبرداری در این دستگاههای تبدیل به رقوم می‌شوند. البته Fraser and shortis (1994) ذکر کرده‌اند که با دوربینهای Still video cameras می‌توان تصاویری با دقت $1:85,000$ بروی تصاویر تهیه کرد و این امید را زنده کرده است که بتوان از این دوربینها برای تهیه نقشه استفاده کرد. از این دوربینها می‌توان جهت بررسی نقشه، به روز کردن اطلاعات مورد نیاز در نظام اطلاعات جغرافیایی (GIS) و نقشه‌های شهری استفاده نمود.

امروزه تصاویر رقومی که برای مقاصد مختلف استفاده می‌شوند، تهیه می‌گردند.

(Helova (1988) مزایای زیر را برای عکسبرداری رقومی ذکر می‌کند.

○ بالا رفتن دقت

○ کاهش هزینه‌های مربوط به دستگاهها

○ نزدیک شدن به عکسبرداری خودکار

○ تهیه تصاویر در زمان جاری (Real Time)

○ انتقال تصاویر بصورت الکترونیکی

با گسترش شبکه‌های رایانه‌ای (Internet) و دیگر روشهای تهیه تصاویر رقومی باید مزایای زیر را به موارد فوق اضافه کرد.

○ موجود بودن تصویر مختلف رقومی

○ دریافت و ارسال ساده تصاویر رقومی

بررسی قرار خواهد گرفت و در بخش آخر نتیجه گیری.

روش کار

در این بخش روش و اصول آن مورد بحث قرار خواهند گرفت اصولاً دو روش مختلف که برای عکسبرداری فاصله کوتاه و هوایی استفاده شده است را در اینجا شرح می دهیم. برای رسیدن به عملیات خودکار از روش (Homajnejad and shortis 1995) استفاده کرده ایم. در بخشهای بعدی درباره ساختار علائم، شکل تشکیل دهنده ریاضی و رویه کار برای هر دو آزمایش ارائه می گردد و سپس برنامه مورد بررسی قرار می گیرد.

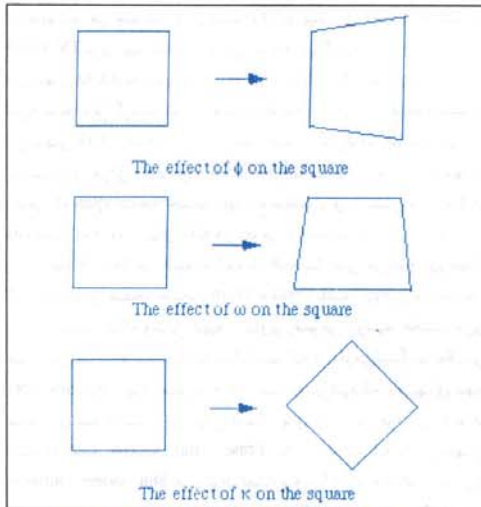
ساختمان علائم

ساختمان علائم تشکیل شده از دو بخش و اولین بخش یک مربع سفید است که بعنوان نقاط کنترلی انتخاب شده است، بخش دوم شامل یکسری علامتها می باشد. علامتها در سمت راست مربعهای سفید قرار داده شده اند. باید توجه داشت از این شروط برای نائل آمدن به حداقل زمان عملیات استفاده شده است علائم و محل آنها با توجه به کاربرد آنها در عکسبرداری طراحی شده اند. جدول ۱ این علائم را تا شماره ۱۰۰ نشان می دهد.

بجز سادگی و قابلیت تشخیص دادن، چند دلیل دیگر وجود داشت که مربع سفید را بعنوان نقاط کنترلی انتخاب کردیم. اول اینکه تقریب زوایای دورنی ω, ϕ, κ را می توان با توجه به تغییرات در این شکل مربع بدست آورد. چون برای یک مشاهده کننده اثرات این زوایای دورانی بر روی یک مربع قابل تشخیص است. در نتیجه می توان از تغییرات وارده بر اضلاع مربع مقادیر تقریب زوایای دورانی ω, ϕ, κ را بدست آورد که در محاسبات استفاده شوند.

نگاره (۱) اثر این زوایای دورانی بر اضلاع یک مربع را نمایش می دهد. اهمیت دیگر انتخاب مربع که مهم می باشد، ارتباط اضلاع و

گوشه های مربع با محل علامت است. چون از گوشه بالایی سمت راست مربع استفاده می شود تا برنامه بدنابل علامت برود. همانگونه که گفته شد، علائم در سمت راست در یک فاصله معین از مربع قرار می گیرند. فاصله معین برابر است با نصف ضلع مربع. بعلاوه طول هر خط عمودی برابر است با ضلع مربع - فاصله بین خطوط عمودی برابر است با نصف ضلع مربع. در نتیجه در زمان طراحی این علائم باید ضخامت خطوط با توجه به فاصله جسم تا دوربین، قدرت تفکیک دوربین و ضریب مقیاس انجام شود. برای گرفتن نتیجه خوب، نباید طول خطوط کمتر از ۱۰ جزء عکسی باشد.



نگاره (۱): منظر از اعوجاج مربع
بر اثر دوران طول محورهای Z, Y, X

Number	Symbol	Number	Symbol	Number	Symbol	Number	Symbol
One		Six		Twenty		Seventy	
Two		Seven		Thirty		Eighty	
three		Eight		Forty		Ninety	
Four		Nine		Fifty		Hundred	
Five		Ten		Sixty			

جدول (۱):
علائم یکبار رفته
برای شناخت شماره،
ترکیب این علائم
نمره های جدیدی
را می دهند.

ارتباط بین مختصات عکسی و تصویر TIFF

نگاره (۳) ارتباط بین مختصات عکسی و تصویر TIFF را نشان می‌دهد. تصاویر TIFF در واقع تصاویر براساس جزء عکسی (Raster base images) هستند و مبداء این تصاویر در گوشه بالایی سمت چپ تصویر قرار دارد. سطرها از بالا به پایین اضافه می‌شوند و ستونها از چپ به راست.

مبداء مختصات عکسیا برخلاف تصاویر TLFF در مرکز عکس قرار دارد. برای محاسبات ما نیاز داریم که مختصات را از TIFF به مختصات عکسی و یا بالعکس تبدیل کنیم. معادله ۲ ارتباط بین مختصات TIFF و عکس را نشان می‌دهد.

$$X_{TIFF} = \frac{W}{2} + X_{image} * Sx \quad (معادله ۲)$$

$$Y_{TIFF} = \frac{H}{2} - Y_{image} * Sy$$

که:

W عرض تصویر TIFF است.

H ارتفاع تصویر TIFF است.

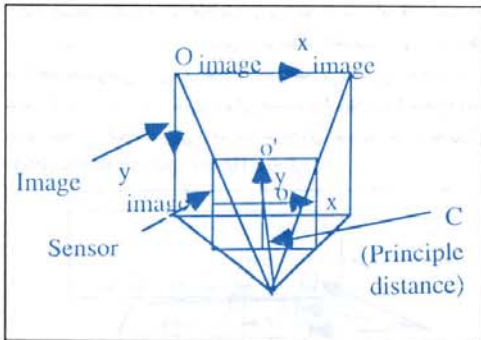
Sx, Sy ضریب مقیاسهای بین عکس و تصویر TIFF برای

محورهای Y, X هستند.

X_{TIFF}, Y_{TIFF} مختصات نقطه بر روی تصویر TIFF بر حسب

اجزاء عکسی

X_{image}, Y_{image} مختصات نقطه بر روی عکس.



نگاره (۳): نمایشی از ارتباط بین عکس و تصویر TIFF

رویه کار برای آزمایش عکسبرداری فاصله کوتاه

تصاویر از یک محیط کار برداشته شده است که علائم در عمق پخش شده‌اند. نگاره ۴ این علائم را در محیط کار نشان می‌دهد. دو دوربین CCD با قدرت تفکیک 750x580 بصورت ارتباط بسته تصاویر را برداشت می‌کنند. فاصله دوربینها از محیط کار نزدیک به چند متر است و فاصله دو دوربین به یک دیگر کمتر از یک متر می‌باشد. محل دوربینها و مختصات

دوره هفتم، شماره بیست و هفتم / ۱۵

هر چند با پنج جزء عکسی هم توانسته‌ایم نتایج خوبی داشته باشیم. این نیازها مسائل را مشکل نموده است، اما یک نتیجه قوی و قابل اجرا را تضمین کرده است.

شکل ریاضی

شکل ریاضی براساس معادلات هم خطی ایجاد شده است. نگاره (۲) نمایشی از یک جفت اشعه‌های نوری که از یک نقطه بر روی جسم بطرف دوربینهای سمت چپ و راست حرکت کرده‌اند را نشان می‌دهد. ارتباط این اشعه‌های نوری و دوربینهای که اساس معادلات عکسبرداری تحلیلی را می‌سازد در شکل ریاضی (معادله ۱) زیر نشان داده شده است.

$$\begin{aligned} X_i - X_o + dx &= -C \frac{m_{11}(X_i - X_o) + m_{12}(Y_i - Y_o) + m_{13}(Z_i - Z_o)}{m_{31}(X_i - X_o) + m_{32}(Y_i - Y_o) + m_{33}(Z_i - Z_o)} \\ Y_i - Y_o + dy &= -C \frac{m_{21}(X_i - X_o) + m_{22}(Y_i - Y_o) + m_{23}(Z_i - Z_o)}{m_{31}(X_i - X_o) + m_{32}(Y_i - Y_o) + m_{33}(Z_i - Z_o)} \end{aligned} \quad (معادله ۱)$$

که: X_i, Y_i مختصات نقطه آبروی تصویر هستند. X_o, Y_o جابجایی مختصات بین مبداء اصلی و سیستم مختصات تصویری و مبداء افقی که بوسیله خط اصلی تعیین شده‌اند.

C فاصله اصلی

X_i, Y_i, Z_i مختصات نقطه آبروی جسم

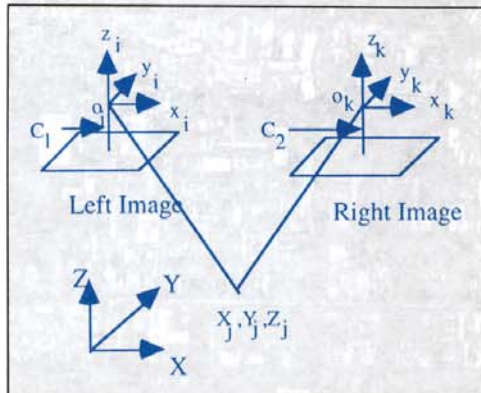
X_o, Y_o, Z_o مختصات مرکز تصویر نسبت به سیستم

مختصات جسم

m_{kl} اجزاء ماتریس دورانی M که تابعی از سه عامل ω, ϕ, κ

هستند. و dx, dy تصحیحات مختصات تصویر برای تصحیح اعوجاج عکسی‌ها می‌باشد.

همانگونه که گفته شد کلیه معادلات در عکسبرداری بر حسب معادلات ۱ نوشته می‌شود.



نگاره (۲): نمایشی از یک جفت شعاع نوری و ارتباط بین آنها، جسم و تصویر

رویه کار برای آزمایش عکسبرداری هوایی

برای آزمایش عکسبرداری هوایی دو عکس هوایی گرفته شده از دانشگاه ملیورن به وسیله دستگاه Zeiss Intergraph photoscan رقومی گردیده‌اند. قدرت تفکیک هر تصویر 15 μ می‌باشد. علائم بصورت دستی بر روی تصاویر بروی نقاط مشخص قرار گرفتند. بعلاوه علائم بروی نشانه‌های عکسی هم قرار گرفتند.

در مرحله اول برنامه مختصات نشانه‌های عکسی را (Fiducial Marks) قرائت می‌کند و توجیه داخلی را انجام می‌دهد. نگاره (۶) محل علائم را بروی تصاویر هوایی نشان می‌دهد. در مرحله دوم برنامه در کل تصویر به جستجوی علائم می‌گردد و پس از شناسایی آنها را استخراج می‌کند. در این مرحله برنامه مختصات کلیه نقاط کنترلی را قرائت کرده و با اطلاعات مربوط به شماره نقاط در یک پرونده برای عملیات بعدی ضبط می‌کند.

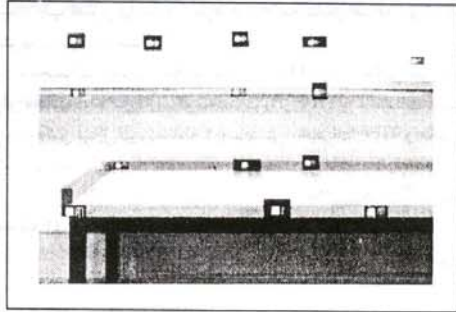
فوق این روش با روش قبلی در این است که برنامه مختصات مرکز عکس را بدست می‌آورد، اما برای روش قبلی نیازی به این عمل نیست.

این عمل برای عکسبرداری هوایی بدین دلیل است تا ارتباط هندسی بین عکس و دوربین که بعد از عکس‌برداری گم گردیده دوباره بازسازی کنیم. این ارتباط برای دوربینهای CCD ثابت می‌باشد و نیازی نیست که تهیه شود. در واقع بدست آوردن مبداء مختصات مرکز تصویر CCD مورد نیاز نیست. اختلاف دوم بین این روش و روش قبل مربوط است به روش استخراج اطلاعات که در روش قبل از روی Homainejad and shortis (1995) استفاده کردیم اما در این روش کل تصویر را برای استخراج اطلاعات جستجو می‌کنیم.



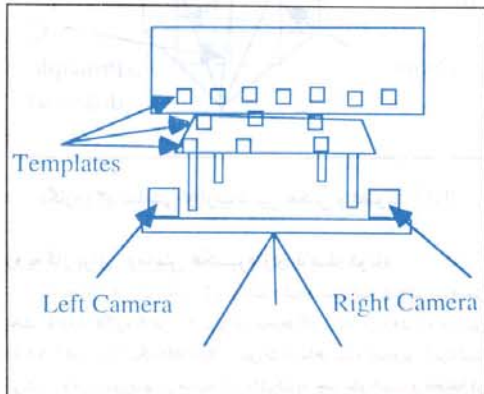
نگاره (۶): عکس هوایی با علائم تعبیه شده بروی آن

نقاط کنترل به روش تقاطع بدست می‌آیند. محور نوری دوربینها به محیط کار عمود هستند و سعی شده است که زوایای دورانی هر دو دوربین برابر بوده و برابر با صفر باشند. دو دوربین قبلاً تنظیم شده‌اند (calibrated) و عوامل تنظیم برای تصحیحات به برنامه معرفی شده است.



نگاره (۴): محیط کار با علائم قرار داده شده در آن محیط

شکل ۵ نمایشی از محل دوربینها نسبت به محیط کار را نشان می‌دهد. تعدادی زوج عکسی در شرایط نور اتاق برداشت شد. تصاویر در حالت TIFF نگهداری شدند. یک تعداد مسائل بدلیل نورپردازی، رنگ محیط و عوامل دیگر ایجاد شد که در بخش بعدی درباره آن صحبت می‌کنیم. یک برنامه نوشته شده تا بتوانیم اطلاعات مورد نظر را از تصاویر TIFF استخراج کرده و این اطلاعات را پردازش کنیم. برنامه قادر است دو تصویر چپ و راست را بر این اساس با هم تطبیق کند. برنامه می‌تواند محل هر نقطه بخصوصی را بروی تصویر تعیین کند. بعلاوه برنامه قادر است نقاطی که مشترک در دو تصویر متوالی هستند را شناسایی و استخراج کند. رویه استخراج نقاط کنترلی و قرائت نمره‌های آنها با توجه به روش Homainejad and shortis (1995) انجام گردید.



نگاره (۵): محل قرار گرفتن دو دوربین در محیط کار

بررسی برنامه

برنامه در زبان C نوشته شده و در work station اجرا می شود. برنامه مراحل زیر را دنبال می کند:

برای عکسبرداری فاصله کوتاه

- ۱- تعیین نقاط کنترلی که در هر دو تصویر سمت راست و چپ مشترک است.
- ۲- پرونده مختصات نقاط واقع بر جسم را گشوده و مختصات انتخاب شده را استخراج می کند.
- ۳- مختصات نقاط را در معادلات ۱ و ۲ قرار داده و محل تقریبی نقاط بر روی عکس را تعیین می کند.
- ۴- استخراج نقاط از روی عکس و قرائت مختصات نقاط برای اثبات درستی کار.

برای عکسبرداری هوایی

- ۱- مختصات نقاط نشانه عکسی (Fiducial Marks) را قرائت کرده و توجیه داخلی را انجام می دهد.
- ۲- جستجو نقاط کنترلی بر روی عکسها.
- ۳- تعیین و استخراج نقاط کنترلی و تعیین مختصات آن نقاط.

مراحل زیر مشترک بین دو روش است

- ۱- حل عوامل توجیه خارجی به روش سرشکنی دسته شعاعی؛
- ۲- ساخت یک شکل فضایی سه بعدی بصورت تحلیلی از جسم.

بررسی مسائل و نتایج

این بخش مسائل و نتایج که از آزمایش نتیجه گیری شده است، مورد بررسی قرار می گیرند. مسائل هر آزمایش به صورت جدا مورد بررسی قرار می گیرند.

بررسی نتایج آزمایش مربوط به عکسبرداری فاصله کوتاه

چند تصویر دارای پوشش از محیط کاری برداشت شده و در حالت TIFF نگهداری می شوند. شرایط نور اتاق مورد استفاده قرار گرفت برای پرداختن نور به محیط کار. علائم در سطح و عمق محیط کار بسیار مناسب قرار گرفتند. علائم بر روی یک صفحه سیاه قرار گرفتند و رنگ آنها سفید می باشد تا بتوان بخوبی از هم دیگر تفکیک داده شود. مختصات نقاط کنترلی با دقت یک ثانیه اندازه گیری می شوند. سه مسئله مهم نور، رویه و رنگ محیط، تصاویر را به صورتی نامفهوم کرده و این باعث گردید تا نمره های مربوط به علائم بخوبی استخراج نگردند. نگاره (V) این مشکل را نشان می دهد. روش برای حذف کردن و یا تخفیف دادن این مشکل می تواند بکار گرفته شوند.

اولین روش در این است که یک صافی بر تصاویر اعمال کنیم تا این مشکلات را تخفیف داده و تصویر دارای شرایط خوبی شوند. این روش کلاً مورد توجه در این بخش نیست، چون در نظر داریم عملیات در یک زمان بسیار کوتاه (زمان درگیری) انجام شود. در نتیجه کلیه روشها که زمان عملیات را زیاد می کنند باید حذف شوند. دومین روش براساس انتخاب یک درجه (threshold) منطبق به علائم می شود. اگر تصویر سخت تر باشد این درجه برای هر نقطه کنترلی فرق خواهد داشت و حتی برای یک علامت و نمره اش دو درجه مختلف باید استفاده کرد. روش استخراج اطلاعات توضیح داده می شود.



نگاره (۷): نمایشی از اثر نور، جنس علائم و محیط بر روی تصاویر بدست آمده

در این روش مختصات نقاط واقع بر جسم و در دو تصویر مشترک هستند از پرونده مخصوص استخراج می شوند. در نتیجه مختصات تقریبی نقاط بر روی عکس محاسبه می گردند. برنامه به آن محل رفته و یک پنجره به ابعاد تعیین شده باز می کند و در داخل آن پنجره به جستجوی نقاط کنترلی می پردازد. برنامه برای نائل شدن به دقت بالا درجه های (threshold) مختلفی را انتخاب کرده و مورد آزمایش قرار می دهد. این درجه ها با توجه به متوسط مقدار درخشندگی در پنجره تعیین می شوند.

برنامه بدنبال یک منطقه سیاه که در آن مربع سفید باشد، می گردد. باید توجه داشت چون علائم در عمق قرار دارند، لذا هر مربع دارای یک اندازه می باشد و نمی توان اندازه مربع را معرفی کرد. در این روش از برنامه متغیر (Dynamic Programming) که بصورت خاصی نوشته شده است، استفاده کردیم. (Simetal 1994) کاربرد برنامه متغیر را برای خواندن حروف گره ای استفاده کرد. علائمی که برای نشانه نمره های نقاط در این روش بکار رفته به سختی حروف گره ای نیست، لذا روش قرائت نمره های نقاط کنترلی ساده تر از روش Sim می باشد. در این روش براساس بهترین حدی که مربع منطقه را پوشش داده می باشد، بنظر می آید این روش دارای دو مسئله است: اول اینکه مربع بهینه مشخص نیست، بالخصوص زمانی که تصاویر همگرا داشته باشیم. مسئله دوم این است که بعضی از شماره ها با هم یکسان هستند. برای مثال نمره ۱۰ و ۵۰ برای رایانه یک عدد می باشد. مسئله اول با انتقال مربع به یک حالت خوب با توجه به داشتن مقادیر تقریب زوایای $\cos \theta$ کاهش می یابد و برای حذف مسئله دوم علائم با توجه به کلیه شباهتهای موجود مورد آزمایش قرار می گیرند و نمره صحیح انتخاب می شوند. برنامه با توجه به مراحل که قبلاً ذکر شد عملیات را انجام می دهد. باید توجه کرد که عملیات این روش بسیار سریعتر از روش دیگر است که شرح خواهیم داد. در این روش برنامه فقط اطلاعات نقاط مشخص شده را استخراج می کند. باید توجه کرد که کلیه عملیات از استخراج نقاط و انتخاب آنها بصورت خودکار، بدون کمک انسان انجام می پذیرد. بعلاوه در این روش مختصات دوربینها هم تعیین می شوند.

Melbourne, Australia. pp 87 - 91.

4) Hahn, M. and Brenner, C. Area based matching of colour images. 1995 ISPRS Intercommission Workshop. Zurich, Switzerland. pp 227 - 236.

5) Helava, U.V., 1988. On system concepts for digital automation. Photogrammetria. 43 pp 57-71.

6) Homainejad, A.S. and Shortis, M.R. Development of a template for automatic Stereo matching. 1995 ISPRS Intercommission Workshop. Zurich, Switzerland. pp 318-322.

7) Lemmens, M., 1988. A survey on stereo matching techniques. Preceedings, Commission 5, 16th Congress of the International Society for Photogrammetry and Remote Sensing. Kyoto, Japan. pp 11-23.

8) Moravec, H.P., 1977. Towards automatic visual obstacle avoidance. Proceedings, 5th Int. Joint Conf. Artificial Intelligence, Cambridge, MA. p 584.

9) Nasrabadi, N.M., 1992. A stereo vision technique using curve-segments and relaxation matching. IEEE Transaction on Pattern Analysis and Machine Intelligence, Vol.14, No. 5., pp 566-572.

10) Sim, D.G., Ham, Y.K. and Park, R.H., 1994. on-line recognition of cursive Korean characters using DP matching and fuzzy concept. Pattern Recognition, Vol. 27, No.12. pp 1605 - 1620.

11) Skalet, G.D., Lee, G.Y.G., Lander, L. J., 1992. Implementation of softcopy photogrammetric workstation at the U.S. Geological Survey. Photogrammetric Engineering & Remote Sensing. pp 57-63.

12) Vollmerhaus, D. and Bildanalyse, K., 1987. A fast algorithm for local matching of patterns in images. Proceedings, Intercommission Conference on Fast Processing of Photogrammetric Data. Interlaken, Switzerland. pp 273-280.

بررسی آزمایش عکسبرداری هوایی

دو تصویر رقومی شده متوالی و دارای پوشش از دانشگاه ملیبورن انتخاب می‌گردند. علائم بر روی عکسها در جاهای مشخصی قرار داده می‌شوند. برای رفع خطا، علائم چندین بار بر روی عکسها قرار داده می‌شوند، و بهترین حالت را انتخاب می‌کند. برنامه با توجه به مراحل که ذکر شد، عملیات را اجرا کرده و مختصات نقاط را بدست می‌آورد. باید توجه داشت که در اینجا به علت قرار دادن علائم بر روی عکسها مسائل مربوط به نور، ساختار رویه علائم و رنگ محیط اطراف اثری ندارد و با اینکه تصویر متشکل از اشکال بسیار پیچیده‌ای ساخته شده است، برنامه براحتی علائم را شناسایی کرده و استخراج می‌کند.

نتیجه‌گیری

در نتیجه باید ذکر کرد به وسیله این روش انطباق سه بعدی به صورت خودکار قابل اجراست و می‌توان مختصات واقعی اجسام را به طور خودکار از تصاویر استخراج کرد. هرچند روشهای بسیار گوناگون در عکسبرداری رقومی خودکار تهیه شده است تا اجسام را استخراج کند، اما آن روشها مختصات واقعی نقاط را نمی‌دهند و یا نیاز است که قبلاً بصورت دستی عملیات توجیه مطلق انجام شود. اما در این روش دیگر نیازی به دخالت انسان نیست و برنامه به راحتی می‌تواند مختصات واقعی نقاط را بدست آورده و توجیه مطلق کند.

بعضی مسائل مانند نورپردازی، ساختار رویه علائم و رنگ محیط اطراف مشکلاتی را ایجاد می‌کند که با روشهای مناسب این مسائل حل می‌شوند. اگر بخواهیم به شرایط خوب در سرعت بسیار بالا دست یابیم باید نورپردازی، ساختمان رویه علائم و رنگ محیط اطراف را بگونه‌ای انتخاب کنیم که بهترین شرایط را ایجاد کند.

برنامه قادر است تا مختصات نقاط کنترلی را استخراج کرده و شماره نقاط کنترلی را قرائت کند. نتایج ثابت می‌کند که برنامه قادر است، به صورت خودکار انطباق تصاویر را انجام دهد. □

منابع:

- 1) Forstner, W. and Gulch E., 1987. A fast operator for detection and precise Location of distinct points, corners and centers of circular features. ISPRS Intercommission Workshop, Interlaken, Switzerland, pp 281-305.
- 2) Forstner, W., 1986. A feature based correspondence algorithm for image matching. Int. Arch. of Photogrammetry and Remote Sensing, Vol. 26-3/3, pp 150-166.
- 3) Fraser, C.S. and Shortis, M.R., 1984. Vision metrology in industrial inspection: A practical evaluation. Proceedings of the Commission V, Close Range Techniques and Machine Vision.